Thanh toán

1. Thanh toán

1.1. Tóm tắt

Use case này mô tả cách một người dùng thanh toán

1.2. Điều kiện tiên quyết

Người dùng đã chọn được sản phẩm của mình

1.3. Dòng sự kiện

1.3.1. Dòng sự kiện chính

Use case này bắt đầu khi một khách hàng muốn thanh toán

1. Hệ thống yêu cầu khách hàng lựa chọn phương thức thanh toán gồm: thanh toán bằng tiền mặt hoặc thanh toán bằng quét mã

2. Người dùng lựa chọn phương thức thanh toán

3. Nếu người dùng lựa chọn thanh toán bằng tiền mặt, luồng phụ thanh toán bằng tiền mặt được thực hiện

Nếu người dùng lựa chọn thanh toán bằng quét mã, luồng phụ thanh toán bằng quét mã được thực hiện

4. Nếu người dùng lựa chọn hủy thanh toán sẽ chuyển sang luồng phụ hủy thanh toán được thực hiện

1.3.1.1. Thanh toán bằng tiền mặt

1. Hệ thống hiển thị ra số tiền khách hàng cần trả

2. Khách hàng thực hiện thanh toán bằng tiền mặt

3. Nhân viên bán hàng sẽ tiến hành kiểm tra, nếu thành công hệ thống sẽ xuất hóa đơn, nếu không thành công thì khách hàng có thể lựa chọn luồng phụ thanh toán bằng thẻ hoặc luồng phụ hủy thanh toán

1.3.1.2. Thanh toán bằng quét mã

1. Hệ thống hiển thị ra số tiền khách hàng cần trả và kèm dòng mã

2. Khách hàng thực hiện hiện thanh toán bằng quét mã

3. Nhân viên bán hàng thực hiện chức năng thanh toán bằng thẻ của hệ thống và gửi thông tin thanh toán của khách hàng lên hệ thống

4. Hệ thống thực hiện thanh toán sau khi nhận thông tin thanh toán của khách hàng từ nhân viên bán hàng, nếu thành công hệ thống sẽ xuất hóa đơn, nếu không thành công thì khách hàng có thể lựa chọn luồng phụ thanh toán bằng tiền mặt hoặc luồng phụ hủy thanh toán

1.3.1.3 Hủy thanh toán

1. Khách hàng lựa chọn hủy thanh toán

2. Hệ thống sẽ hủy việc thanh toán của khách hàng

1.3.2. Các dòng sự kiện khác

1.4. Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

1.5. Post-Conditions

Nếu use case thực hiện thành công, việc thực hiện thanh toán của khách hàng sẽ hoàn tất và in hóa đơn cho khách hàng

1.6. Điểm mở rộng

Không có.

Đăng xuất

2. Đăng xuất

2.1. Tóm tắt

Use case này mô tả cách người dùng đăng xuất hệ thống

2.2. Điều kiện tiên quyết

Người dùng đã đăng nhập vào hệ thống

2.3. Dòng sự kiện

2.3.1. Dòng sự kiện chính

Use case này bắt đầu khi một người dùng muốn đăng xuất hệ thống

1. Người dùng chọn vào chức năng đăng xuất trên hệ thống

2. Hệ thống đăng xuất tài khoản người dùng hiện tại

2.3.2. Các dòng sự kiện khác

2.4. Các yêu cầu đặc biệt

Không có.

2.5. Post-Conditions

Nếu use case thực hiện thành công, tài khoản của người dùng hiện tại đã được đăng xuất. Nếu không trạng thái hệ thống không thay đổi.

2.6. Điểm mở rộng

Không có.